

# BINGO

## PASSO A PASSO PARA ORGANIZAÇÃO DO JOGO

1. Imprima as cartelas;
2. Cole as cartelas em um papelão, papel cartona ou folha mais dura;
3. Recorte os modelos com o auxílio de uma tesoura;
4. Se desejar, plastifique as peças do jogo para deixá-las mais resistentes;
5. Você também pode imprimir a versão do jogo em preto e branco e personalizá-la como desejar.

Vale ressaltar que, neste jogo, a cor dos animais deve ser semelhante ao animal real, caso contrário, não será possível utilizar as dicas que constam nas cartas informativas. Sugerimos que o(a) professor(a) tenha imagens destes animais, para melhor realizar o jogo.

6. Com as peças prontas, basta convidar sua turma e começar a jogar!

**Observação:** se você não possui as borrachas naturais Biomas do Brasil, basta imprimir o PDF com as imagens dos animais. Todo material de apoio está no site. Você pode recortar e colar as imagens desses animais seguindo o passo a passo acima.

Dicas para o jogo: para deixar o bingo mais divertido, educativo e dinâmico, a pessoa que fará o papel de sorteador poderá dar algumas pistas para os jogadores descobrirem qual animal foi sorteado, como por exemplo:

- Ele vive no bioma Pampa;
- Sua pele é verde;
- Seu nome começa com a letra G;
- E assim por diante... Exercite a criatividade e aproveite para buscar informações

no nosso site ([www.mercur.com.br/biomas](http://www.mercur.com.br/biomas)). Por lá, todos os conteúdos foram preparados com muito carinho e pensados para impulsionar o conhecimento e instigar a ação. Este é um convite para conhecermos um pouco mais sobre o ambiente que nos cerca e entendermos qual é o nosso papel na preservação da natureza e na garantia da qualidade de vida das futuras gerações.

Importante: caso algum jogador ainda não seja alfabetizado, ele poderá se basear na imagem que está na cartela para criar as suas próprias dicas.

## MODO DE JOGAR

Cada jogador recebe ou escolhe uma cartela. Uma pessoa fica responsável por "cantar" as peças, ou seja, sortear as borrachas (ou imagens, conforme as orientações acima) com a apresentação de cada animal. Com a peça em mãos, o sorteador deve informar aos jogadores qual animal foi sorteado, lembrando que esta pessoa pode utilizar diversas dicas para dar pistas sobre o animal. Vence o jogo quem completar a cartela primeiro.

# CARTELA 1

 <p><b>GIGANTE-DOS-PAMPAS</b> PAMPA</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>LOBO-GUARÁ</b> CERRADO</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>SOLDADINHO-DO-ARARIPE</b> CAATINGA</p> <p>MERCUR</p>
 <p><b>CERVO-DO-PANTANAL</b> PANTANAL</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>SAÍRA-SETE-CORES</b> MATA ATLÁNTICA</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>ONÇA-PINTADA</b> AMAZÔNIA</p> <p>MERCUR</p>

# CARTELA 2

 <p><b>VESTE-AMARELA</b> PAMPA</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>TAMANDUÁ-BANDEIRA</b> CERRADO</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>TATU-BOLA</b> CAATINGA</p> <p>MERCUR</p>
 <p><b>VÍBORA-DO-PANTANAL</b> PANTANAL</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>SAPINHO-PINGO-DE-OURO</b> MATA ATLÁNTICA</p> <p>MERCUR</p>	 <p><b>HARPIA</b> AMAZÔNIA</p> <p>MERCUR</p>

# CARTELA 3



EMA  
PAMPA

MERCUR



GALITO  
CERRADO

MERCUR



GUARIBA-DA-CAATINGA  
CAATINGA

MERCUR



PAPAGAIO-VERDADEIRO  
PANTANAL

MERCUR



SAGUI-DA-SERRA-ESCURO  
MATA ATLÂNTICA

MERCUR



PACARANA  
AMAZÔNIA

MERCUR



## HARPIA AMAZÔNIA

É a maior ave de rapina do Brasil e a mais forte do planeta. Tem 1m de comprimento e 2m de envergadura (que é a distância entre as pontas das asas, quando abertas).

Alimenta-se de tatus, cobras, preguiças, iguanas, macacos grandes e filhotes de veados.



MERCUR

## PACARANA AMAZÔNIA

É um roedor, pode medir até 79cm e pesar cerca de 15kg. Alimenta-se de frutos e ajuda a espalhar sementes pela floresta, contribuindo para a regeneração e o controle das plantas.



MERCUR

## ONÇA-PINTADA AMAZÔNIA

É carnívora e adora comer tatus, quatis, veados, capivaras, porcos-do-mato e antas. Pode medir até 1,70m de comprimento e pesar cerca de 150kg. Tem a cor amarelada e possui diversas manchas pretas espalhadas pelo corpo.



MERCUR

## TAMANDUÁ-BANDEIRA CERRADO

Alimenta-se principalmente de formigas e cupins, por isso, também é chamado de papa-formigas. Pode medir até 2m de comprimento e pesar cerca de 40kg.



MERCUR

## LOBO-GUARÁ CERRADO

Pesa entre 20 e 30 kg e tem patas longas e finas. Possui orelhas grandes e pelos alaranjados. Usa suas presas para se alimentar de pequenos animais como roedores e tatus, além de alguns frutos.



MERCUR

## GALITO CERRADO

É pequeno (pode medir até 19cm e pesar até 15g), ágil e esperto. As fêmeas tem a cor parda e os machos são pretos e brancos. Alimenta-se de insetos e vive nos campos abertos do Cerrado.



MERCUR

## GUARIBA-DA-CAATINGA CAATINGA

É uma espécie pouco conhecida, que adora comer folhas, frutos, flores, cascas e brotos.

Para se comunicar, emite sons que ecoam até 3km de distância e podem durar até 10 minutos.



MERCUR

## TATU-BOLA CAATINGA

Alimenta-se principalmente de cupins, mas come também alguns frutos. Tem três cintas móveis nas costas, que permitem curvar sua carapaça, ficando no formato de uma bola.



MERCUR

## SOLDADINHO-DO-ARARIPE CAATINGA

Mede cerca de 15cm e pesa aproximadamente 20g. Alimenta-se de frutos e pequenos animais, como insetos. Ao cantar, as pessoas dizem que ele parece dizer "língua de tamanduá"!



MERCUR

## CERVO-DO-PANTANAL

### PANTANAL

É o maior da sua espécie na América do Sul: tem cerca de 2m de comprimento e pode pesar até 130kg. Possui um chifre que pode chegar a 60cm na fase adulta e contar com até 12 ramificações. Alimenta-se de brotos e arbustos.



MERCUR

## VÍBORA-DO-PANTANAL

### PANTANAL

Adora comer caracóis e caramujos e seus dentes quadrados ajudam a quebrar com facilidade as conchas desses animais. Pode medir 1m de comprimento e pesar até 15kg.



MERCUR

## PAPAGAIO-VERDADEIRO

### PANTANAL

Possui, em média, 36cm e pesa cerca de 400g. Tem o corpo coberto por penas verdes e possui penas azuis turquesa e amarelas na cabeça e ao redor dos olhos. Alimenta-se de frutos, flores, folhas, terra de cupinzeiro e sementes de frutos secos.



MERCUR

## SAGUI-DA-SERRA-ESCURO

### MATA ATLÂNTICA

É pequeno e possui o corpo preto, mas pode ter pequenas manchas vermelhas. Alimenta-se principalmente de insetos, frutos e líquidos de plantas como seiva e látex.



MERCUR

## SAÍRA-SETE-CORES

### MATA ATLÂNTICA

Alimenta-se de frutas silvestres, em especial frutos pequenos e escuros. Pesa aproximadamente 18g e tem cerca de 13cm de comprimento.



MERCUR

## SAPINHO-PINGO-DE-OURO

### MATA ATLÂNTICA

É muito pequeno (tem menos de 2cm) e respira pela pele, que é fina e sensível. Alimenta-se de ácaros e formigas. Para chamar atenção das fêmeas e defender o território, os machos costumam cantar.



MERCUR

## EMA

### PAMPA

Mede até 1,70m e pesa cerca de 35kg. Alimenta-se de folhas, frutos, sementes de plantas, arbustos, insetos e pequenos vertebrados, como cobras e rãs. É muito veloz e pode fugir em alta velocidade, chegando a atingir 60 quilômetros por hora.



MERCUR

## VESTE-AMARELA

### PAMPA

É um pássaro pequeno, com pouco mais de 40 gramas e cerca de 21 centímetros. Alimenta-se de insetos e sementes. Os machos possuem penas com coloração mais viva do que as fêmeas.



MERCUR

## GIGANTE-DOS-PAMPAS

### PAMPA

É uma espécie de sapo ainda pouco conhecida, que mede entre 11 cm e 30 cm de comprimento. Alimenta-se de insetos, pequenas aves, roedores e lagartos. Vive somente no Pampa, no Rio Grande do Sul.



MERCUR